

	<p style="text-align: center;">Силабус навчальної дисципліни <u>«Програмування мобільних додатків»</u></p> <p>Галузь знань: <u>12 «Інформаційні технології»</u> Спеціальності: <u>122 «Комп'ютерні науки»</u></p> <p>Освітні програми: <u>«Обслуговування програмних систем та комплексів»</u></p>
Статус дисципліни	Навчальна дисципліна є <i>вибірковою</i>
Курс	4
Семестр	7
Обсяг дисципліни, кредити ЄКТС / загальна кількість годин	5 кредитів /150 год.
Мова викладання	українська
Що буде вивчатися (предмет навчання)	<p>Курс "Програмування мобільних додатків" спрямований на вивчення основних принципів розробки додатків для мобільних платформ, таких як iOS та Android. Студенти ознайомляться з мовами програмування, які використовуються для створення мобільних застосунків, вивчають структуру мобільних платформ, а також основні фреймворки та інструменти, що використовуються для розробки. Курс може охоплювати теми з дизайну інтерфейсу користувача, роботи з базами даних, розуміння архітектури мобільних систем, тестування додатків та їх публікацію в магазинах програм. В результаті цього курсу студенти отримують не лише технічні знання щодо програмування, але й практичні навички для створення функціональних та ефективних мобільних додатків.</p>
Чому це цікаво / необхідно вивчити (мета) доступом	<p>Вивчення програмування мобільних додатків цікаве через його надзвичайну актуальність у сучасному світі. Із постійним ростом популярності мобільних пристроїв, вміння розробляти додатки для платформ Android та iOS відкриває безліч можливостей у сфері технологій та бізнесу. Цей курс надає студентам можливість розглянути та експериментувати з інноваційними ідеями, створювати корисні та цікаві програми, а також вносити свій власний внесок у сферу мобільних технологій. Крім того, ця галузь пропонує не тільки захоплюючі технічні виклики, але й можливості для творчого вияву та реалізації власних ідей через розробку додатків, що можуть змінити спосіб життя та сприяти розвитку суспільства.</p>
Чому можна навчитись (компетентності)	<p>Інтегральна компетентність Здатність вирішувати типові спеціалізовані задачі в галузі інформаційних технологій або у процесі навчання, що вимагає застосування положень і методів комп'ютерних наук та може характеризуватися певною невизначеністю умов; нести відповідальність за результати своєї діяльності; здійснювати контроль інших осіб у визначених ситуаціях.</p> <p>Загальні компетентності: ЗК5. Знання та розуміння предметної області та розуміння професійної діяльності. ЗК8. Здатність вчитися і оволодівати сучасними знаннями.</p> <p>Спеціальні (фахові, предметні) компетентності: СК2. Здатність використовувати теоретичні та фундаментальні знання в галузі комп'ютерних наук та інформаційних технологій для вирішення</p>

	<p>різноманітних проблем. Результати навчання: РН05. Розуміти основні методи і технології об'єктно-орієнтованого та компонентного програмування РН16. Розробляти бази даних та виконувати їх адміністрування</p>
<p>Як можна користуватись набутими знаннями і вміннями (результати навчання)</p>	<p>Отримані знання та навички в програмуванні мобільних додатків створюють широкі можливості для подальшого застосування. Випускники цього курсу можуть працювати у сфері розробки програмного забезпечення для мобільних пристроїв, долучитися до розробки високоякісних та інноваційних додатків для різних галузей, від розваг та освіти до медицини та бізнесу. Знання різних платформ і мов програмування дають можливість створювати продуктивні та функціональні застосунки, а також брати участь у великих проектах у сфері технологій. Крім того, вміння працювати з мобільною розробкою дає гнучкість у виборі кар'єрного шляху, від роботи у стартапах до роботи на великих корпоративних проектах. Такі навички також дозволяють власноруч створювати власні проекти та додатки, реалізуючи власні ідеї та концепції в цифровому світі мобільних технологій.</p>
<p>Пререквізити</p>	<p>«Технологія створення програмних продуктів», «Розробка клієнт-серверних застосунків»</p>
<p>Постреквізити</p>	<p>«Переддипломна практика»</p>
<p>Навчальна логістика</p>	<p>Основи мобільного розробництва та архітектура мобільних додатків Введення в мови програмування для платформ Android та iOS Робота зі структурами даних у мобільних додатках Розробка інтерфейсу користувача та UX/UI для мобільних платформ Робота зі зв'язком та мережами в мобільних додатках Робота зі звуком, графікою та мультимедіа в мобільних застосунках Локалізація та міжнародна підтримка мобільних додатків Тестування, налагодження та оптимізація мобільних додатків Безпека та захист даних у мобільних додатках Публікація додатків в магазинах додатків та монетизація</p>

<p>Політика навчальної дисципліни, оцінювання результатів навчання та академічна доброчесність</p>	<p>Політика щодо відвідування та проведення занять. Під час лекцій, практичних та лабораторних занять використовуються різноманітні інтерактивні технології навчання, які допомагають не тільки засвоїти теми курсу, а й розвинути навички критичного мислення, вміння працювати з інформацією, презентувати результати власних досліджень.</p> <p>Передбачається обов'язкова присутність студента на кожному занятті, тому що для отримання ефекту занурення у проблематику дисципліни необхідне групове обговорення певних завдань та шляхи їх вирішення («мозковий штурм»).</p> <p>Слід відзначити, що через відсутність студента на занятті можна втратити логіку опанування теоретичного та практичного матеріалу, якою пов'язані всі теми курсу. Як правило, викладач попереджає це на вступній лекції, на якій відбувається знайомство зі структурно-логічною схемою курсу.</p> <p>У випадку, якщо була поважна причина відсутності студента на занятті, необхідно відвідати консультацію та з викладачем обговорити проблемні питання теми або низки тем через розбір «скрізних» питань, виконати практичні завдання.</p> <p>Під час вивчення курсу можна використовувати як рекомендовану літературу, так й різні інформаційні ресурси. Викладач контролює якість інформації, яку використовують здобувачі під час виконання завдань, вчить їх працювати з науковою інформацією, формує навички відрізняти якісну інформацію від неякісної. Мобільні пристрої під час проведення занять дозволяється використовувати лише для навчальних та наукових цілей.</p> <p>Політика щодо академічної доброчесності. Політика щодо академічної доброчесності побудована на основі Положення про академічну доброчесність в ВСП «ФКЗІ ДУІТЗ». Усі види письмових робіт повинні бути написані здобувачами самостійно та мати високий рівень оригінальності.</p> <p>До заліку допускаються здобувачі, які виконали індивідуальне завдання. Здобувач, який не з'явився на залік або не був допущений на момент його проведення, має право повторно його пройти у визначені викладачем терміни під час консультацій/ відпрацювань.</p> <p>Загальна оцінка з дисципліни – максимум 100 балів. У випадку отримання менше 60 балів, здобувач обов'язково здійснює перескладання для ліквідації академічної заборгованості.</p>
<p>Локація та</p>	<p>Навчальна аудиторія (дошка, проектор, ноутбук, інше</p>
<p>матеріально-технічне забезпечення</p>	<p>обладнання). Дистанційна – сучасні платформи та онлайн-сервіси дистанційного навчання.</p>
<p>Семестровий контроль</p>	<p><i>іспит</i></p>
<p>Циклова комісія</p>	<p>інформаційних технологій</p>